

Ce livret est à destination des enseignants, animateurs ou éducateurs qui souhaitent emmener leur groupes dans notre centre agroécologique.

L'objectif de cette plaquette est que vous puissiez voir les activités possibles, afin que l'on co-construise le programme d'animation, selon vos envies et nos possibilités.

CODE COULEUR PAR PUBLIC

- Activités possibles seulement en séjour
- Activités possibles à la journée ET en séjour

CODE COULEUR PAR ÂGE

- ■ Tous âges
- ■ Cycle 3 / 9-12 ans
- ■ Cycle 1 / moins de 5 ans
- ■ Ados / 11 ans et plus
- ■ Cycle 2 / 6-9 ans



CONTACTS

 lesamanins.com/sejours-classes-decouvertes/

 classe.decouverte@lesamanins.com

 04.75.43.75.05

 Centre agroécologique Les Amanins
1324 route de Crest
26400 La Roche sur Grâne

Photos : ©Émilie Lhérondel – Catherine Coux – Les Amanins



Les
Amanins

LISTES DES ACTIVITÉS

Classes découvertes & animations jeunesse





ÉCOLOGIE PRATIQUE

- **VISITE DES AMANINS** : présentation du projet, puis visite de notre centre agroécologique, et rencontre des animaux de notre ferme
- **PHYTOÉPURATION** : découvrir les intérêts des toilettes sèches et du lombricompost (lors de la visite, ou d'un atelier spécifique)
- **TERRE À BÂTIR** : aborder l'éco-construction, le rôle de la terre dans nos maisons, puis fabriquer des briques en terre crue **(15 max)**
- **GRAND JEU CYCLE DU VIVANT** : comprendre comment nourrir la terre pour qu'elle nous nourisse, aborder les intérêts du bio et de l'agroécologie
- **ÉNERGIES RENOUVELABLES** : explorer les énergies renouvelables et leurs intérêts écologiques, avec une démarche scientifique et ludique **(15 max)**
- **CYCLE DE L'EAU** : comprendre le cycle de l'eau dans la nature, grâce à des expériences pratiques, et les enjeux de la gestion de l'eau **(15 max)**
- **LECTURE DE PAYSAGE** : dessiner et observer le paysage, pour mieux le comprendre et voir l'impact de l'humain sur la nature
- **GESTION DES DÉCHETS** : voir leur durée de vie, comment faire pour les recycler, et comment consommer pour en utiliser moins **(15 max)**
- **FRESQUE DU CLIMAT** : comprendre les raisons et enjeux du réchauffement climatique, et imaginer ensemble des solutions pour notre avenir **(15 max)** **NEW**
- **GRAND JEU D'ORIENTATION** : jeu coopératif pour apprendre à utiliser une boussole, à se repérer sur un plan



DÉCOUVERTE NATURE

- **DÉCOUVERTE NATURE** : balade animée en immersion dans la nature, pour découvrir la faune et la flore avec les sens
- **TRACES ET INDICES DE VIE** : enquêter sur les traces des animaux sauvages, afin de mieux connaître la faune qui nous entoure
- **DÉCOUVERTE DES ARBRES** : reconnaître les arbres, puis activités créatives avec leurs feuilles. Conte sur les arbres possibles pour les petits **(15 max)**
- **LA VIE DE LA MARE** : découvrir les petites bêtes aquatiques, apprendre à les reconnaître et des anecdotes sur leurs modes de vie **(15 max)**
- **PETITES BÊTES TERRESTRES** : découvrir le monde fabuleux des petites bêtes terrestres, les reconnaître et aborder leur classification
- **LAND ART et/ou CABANES** : faire de belles créations artistiques collectives dans la nature, avec des éléments naturels
- **JEUX SENSORIELS EN NATURE** : jeux autour des 5 sens, pour découvrir notre environnement naturel
- **L'AVENTURE DE LA MIGRATION** : se mettre dans la peau des oiseaux migrateurs, et vivre toutes les étapes de ce périple complexe et passionnant **(15 max)**
- **GRAND JEU BIODIVERSITÉ** : jeu coopératif pour connaître les secrets de la biodiversité, et mesurer son importance à la fois pour la nature et pour les humains **NEW**
- **LA NATURE EN AUTOMNE-HIVER** : plusieurs jeux possibles, pour connaître tous les astuces de nos amis les animaux sauvages pour passer la saison froide **NEW**
- **BRICOLAGE-DÉCO NATURE** : fabrication au choix **(15 max)** **NEW**
 - Encres végétales ;
 - Modelage en terre, à offrir à la nature ;
 - Mangeoires, nichoirs, gîtes pour insectes ou autres animaux ;
 - Décors avec éléments naturels (mobiles...) et/ou objets de récupération (awalé...)





VIE DE LA FERME

- **LA VIE DU JARDIN** : jeux pour comprendre l'intérêt de l'agriculture biologique, de l'alimentation locale et de saison, puis atelier jardinage bio **(15 max)**
- **JEUX SENSORIELS AU JARDIN** : petits jeux autour des 5 sens, pour une immersion et une découverte de nos jardins biologiques
- **LE COMPOST & SES PETITES BÊTES** : apprendre à composter, découvrir les petites bêtes et leurs rôles dans la décomposition, et aborder leur classification
- **ENQUÊTE DES ANIMAUX DE LA FERME** : voir nos animaux, enquêter pour tout savoir sur leurs modes de vie, puis faire une activité surprise
- **RENCONTRE MÉTIER** : temps d'échanges pour découvrir le métier d'un salarié de notre équipe (éleveur, maraîcher...)
- **ATELIER BEURRE** : fabriquer du beurre avec la force de nos bras, avec la bonne crème fraîche de nos vaches, puis le déguster
- **ATELIER PAIN** : fabriquer des beaux petits pains bio, visiter le moulin et le four à bois, et rencontrer notre boulanger **(15 max)**
- **ATELIER CUISINE** : cuisiner avec des bons produits bio et locaux, dont certains de la nature et/ou de notre ferme **(15 max)**
- **ATELIER FROMAGE** : fabriquer du bon fromage avec notre éleveur.euse en fromagerie, puis en déguster dans notre cave **(8 max)**
- **SOIN AUX ANIMAUX** : nourrir les animaux de la ferme, passer du temps avec eux, et apprendre à s'en occuper **(10 max)**



COOPÉRATION & VIVRE ENSEMBLE

- **JEUX COOPÉRATIFS** : vivre la coopération en jouant, puis analyser chaque jeu pour apprendre à mieux vivre ensemble (entraide, confiance, écoute...)
- **JEUX COOPÉRATIFS niveau 2** : jeux plus difficiles, pour aller plus loin dans l'expérimentation, et l'analyse de sa posture de coopération
- **JEUX SUR LES ÉMOTIONS** : apprendre à nommer ses émotions, comprendre l'importance de les exprimer pour mieux communiquer avec les autres
- **MÉDIATION & GESTION DES CONFLITS** : apprendre quelques bases de la Communication Non Violente pour mieux gérer les conflits
- **GRAND JEU DE L'ESCARGOT** : jeu coopératif pour apprendre des choses sur Les Amanins et revoir ce que l'on a appris lors des activités précédentes
- **JEUX DE BON MATIN** : petit jeu pour bien commencer la journée, se réveiller de façon ludique, et créer du lien dans le groupe
- **DISCUSSION PHILOSOPHIQUE** : temps où chacun peut s'exprimer sur une question, réfléchir collectivement dans un cadre d'écoute et de bienveillance
- **INTELLIGENCES MULTIPLES** : comprendre les différents types d'intelligences, repérer celles sur lesquelles on est à l'aise, pour gagner en confiance en soi **NEW**
- **ÉCHANGE AVEC L'ÉCOLE DU COLIBRI** : correspondre avec les élèves du même niveau (réservé aux classes élémentaires), puis les rencontrer lors de votre venue **NEW**
- **TEMPS ENSEIGNANT** : temps en fin de journée pour l'enseignant avec un petit groupe (retour sur la journée, écrire aux parents, faire une activité...)

